

Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski w Piłce Nożnej Branży Kolejowej o Puchar POLSKIEJ IZBY KOLEI

I. CZAS I MIEJSCE ROZGRYWANIA ZAWODÓW

Turniej zostanie rozegrany w dniu 19 czerwca 2026 roku, w Bydgoszczy w kompleksie sportowym CWZS ZAWISZA. Na godzinę 9:00 zaplanowano rejestrację drużyn oraz oficjalne otwarcie turnieju. Pierwsze mecze zostaną rozegrane od godz. 10:00. Wymienione terminy mogą ulec zmianie w przypadku, gdy drastycznie zmieni się liczba drużyn biorących udział w zawodach.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W turnieju mogą występować drużyny reprezentujące firmy członkowskie Polskiej Izby Kolei oraz firmy działające w branży transportu szynowego, a nie będące członkami Izby.
2. Liczba zawodników mogących występować w jednej drużynie jest nieograniczona (zalecana ilość między 6 a 12 graczami).
3. Każda drużyna musi się składać z pracowników zatrudnionych w macierzystej firmie. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie do dnia rozpoczęcia turnieju imiennej listy graczy potwierdzonej podpisem przełożonego wraz z potwierdzeniem zatrudnienia w macierzystej firmie. W trakcie trwania turnieju każdy z zawodników musi mieć przy sobie dokument stwierdzający tożsamość. W turnieju mogą brać udział wyłącznie zawodnicy, którzy najpóźniej w dniu rozpoczęcia rozgrywek ukończyli 18 lat. Dopuszcza się udział kobiet w rozgrywkach – mogą one być członkiniami drużyn oraz brać udział w meczach na równych zasadach jak pozostali zawodnicy. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji danych osobowych oraz zatrudnienia zawodników zgłoszonych do turnieju. W przypadku stwierdzenia niezgodności danych ze stanem faktycznym Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia zawodnika

lub drużyny, którą reprezentuje z turnieju, weryfikację wyników spotkań w których ten zawodnik brał udział a także odbiór nagród w przypadku stwierdzenia niezgodności danych już po zakończonym turnieju.

4. Warunkiem uczestnictwa jest zapłacenie do dnia rozpoczęcia turnieju opłaty wynikającej z KARTY ZGŁOSZENIA.

III. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się na boisku piłkarskim o nawierzchni ze sztucznej trawy (eliminacje) o wymiarach 45mx28m, oraz na płycie głównej stadionu o nawierzchni trawiastej (faza pucharowa). Bramki posiadają wymiar 5mx2m.

2. Czas trwania jednego meczu wynosi 2×12 minut. Może ulec zmianie po ustaleniu ostatecznej liczby drużyn.

3. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + pięciu zawodników w polu). Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 4 zawodników.

4. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska (zawodnicy wykluczeni nie mogą wrócić do gry) w jednym z zespołów pozostanie mniej niż trzech zawodników należy mecz zakończyć.

5. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkretami.

6. Zawodnik w czasie gry nie może nosić czegokolwiek, co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika (szczególnie biżuteria).

IV. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Faza eliminacyjna:

W wyniku losowania drużyny zostaną podzielone na grupy, w których grają systemem „każdy z każdym”. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt,

za przegraną 0 pkt Drużyna, która wygrywa walkowerem otrzymuje 3 pkt i 3:0 w bramkach.

O kolejności w tabeli decyduje:

- Po pierwsze – większa ilość zdobytych punktów,
- Po drugie – wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami - w przypadku trzech lub więcej takich drużyn tworzy się „małą tabelkę”,
- Po trzecie – lepsza różnica bramek,
- Po czwarte – większa ilość zdobytych bramek,
- Po piąte – losowanie.

2. Faza finałowa:

Zostanie rozegrana systemem pucharowym. Szczegółowy schemat rozgrywania fazy finałowej będzie znany po określeniu ostatecznej liczby drużyn biorących udział w turnieju.

V. PRZEPISY GRY

W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:

- Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędziego może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednogminutową,
- Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki,
- Rzut karny – wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki,
- Rzut z autu – wykonywany jest nogą, piłką „stojącą” ustawioną na lub przed linią boiska,
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma,
- W trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem,

- KARY – sędziowie mogą nakładać na zawodników następujące kary: DWUMINUTOWE i CZERWONA KARTKA. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po upływie kary lub po utracie bramki. Zawodnik wykluczony z gry (CZERWONA KARTKA) nie może powrócić do gry w tym spotkaniu. Po upływie kary czasowej lub straconej bramce na boisko może wejść inny zawodnik tej drużyny,
- W przypadku czynnego znieważenia sędziego, sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator turnieju zapewnia pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w turnieju przeszli przez badania lekarskie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni.
3. Wszyscy zawodnicy są objęci ubezpieczeniem od NNW.
4. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę: walkower dla drużyny przeciwnej lub usunięcie zawodnika lub całej drużyny z turnieju, bez możliwości wycofania opłaty.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.